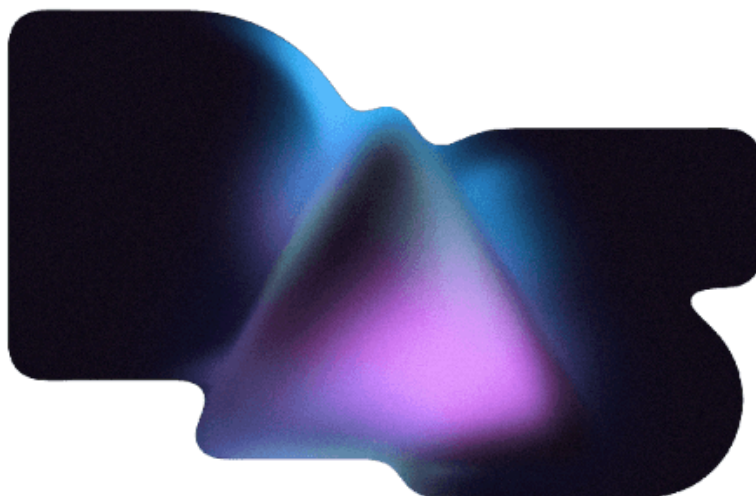




2D ანიმაცია - I მოდული

ნანა სამანიშვილი

კურსის ხანგრძლივობა: 16 კვირა

კურსის აღწერა:

აღნიშნული კურსი წარმოადგენს 2D ანიმაციის მოდულური პროგრამის პირველ საფეხურს. კურსზე სწავლა შეუძლია ყველა დაინტერესებულ პირს, ვისაც აქვს სურვილი მოკლე დროში მიიღოს კონკრეტული ცოდნა და უნარები.

კურსის მიზანია მოამზადოს შესაბამისი კომპეტენციის პროფესიონალი, რომელიც შეძლებს TV Paint-ში ანიმაციის პრინციპების გამოყენებით მარტივი ანიმაციების წარმოებას. კერძოდ, პროგრამის დასრულების შემდეგ, კურსდამთავრებულს შეეძლება მარტივი საგნების ანიმირება-ხტუნვა, ქანაობა, ვარდნა, დაბრკოლებისას სათანადო რეაქციის მიცემა, რთულ რელიეფზე მარტივი მოძრაობა, მორფინგი, ძირითადი პოზების განსაზღვრა დროში, ფაზების რაოდენობის და სიხშირის განსაძღვრა და შესრულება. ასევე მარტივი ანიმაციის ამოხატვა, განსხვავება ძირითადი პოზებს და ფაზებს შორის.

ვისთვის არის კურსი: სტუდენტებისთვის და დამწყები ანიმატორებისთვის, ვისაც სურს ანიმაციაში საბაზისო ცოდნის მიღება.

კურსის განმავლობაში გამოყენებული პროგრამები: TV Paint

მინიმალური მოთხოვნები: ციფრული ხატვისთვის კომპიუტერის და სახატავი პლანშეტის ნებისმიერი კომბინაცია, ან iPad სახატავი კალმით, ან ნებისმიერი სხვა Android პლანშეტი სახატავი კალმით.

სწავლების ფორმატი: ჰიბრიდული



კურსზე დაიფარება თემები:

I კვირა - შესავალი

II კვირა - შეკუმშვა-განელვა(Squash and stretch)

III კვირა - დროის განსაზღვრა (timing)

IV კვირა - განსხვავებული წონის ბურთების ადგილზე ხტომა

V კვირა - ბურთის გრძივი ხტუნვა

VI კვირა - ქანქარა

VII კვირა - გამჭოლი მოძრაობა, და მოძრაობის გადაფარვა

VIII კვირა - ბუშტის ხტუნვა

IX კვირა - საქანელა და პერსონაჟი

X კვირა - მსუბუქი საგნების ვარდნა

XI კვირა - ბურთი და უყუთის დაჯახება

XII კვირა- მომზადება (Anticipation)

XIII კვირა - მომზადება (Anticipation) ახალ სცენაში

XIV კვირა - რკალზე მოძრაობის (Arcs) ახსნა.

XV კვირა - სიმძიმის აწევა ადგილიდან

XVI კვირა - სცენის გარჩევა, დასრულება

საგაროდ ხელმისაწვდომი ინფორმაცია:

სრული დეტალური სილაბუსი, ყოველკვირეული გეგმები და სავარჯიშოები მონოდედული იქნება მხოლოდ დარეგისტრირებული სტუდენტებისთვის.



